**Вопросы 💎**

1. Как сделать так, чтобы при просмотре на телефоне текст стал читаемым, а картинка - большой?

Используется специальный тег <meta> с атрибутом name="viewport". В данном теге допускается устанавливать определенное значение для параметров width и initial-scale.

Необходимо прописать «<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">».

Здесь initial-scale=1 говорит о том, что размер страницы в браузере будет равен 100% величины области просмотра. Это означает, что 1 пиксель окна просмотра будет = 1 пиксель CSS.

width=device-width говорит о том, что ширина страницы будет равна 100% ширины окна любого браузера. То есть, ширина страницы сайта соответствует ширине устройства, поэтому её не надо масштабировать.

1. В чём разница между отзывчивым и адаптивным веб-дизайном?

Отзывчивый дизайн (Responsive)- дизайн не меняется. При сжатии/ расжатии, сайт не меняет положение своих элементов, за счёт подвижной сетки макет автоматически реагирует на изменение размеров экрана, раздуваясь или сужаясь, как воздушный шар.

**Adaptive Design (AWD)** — адаптивный дизайн, или динамический показ. Дизайн меняется в зависимости от ситуации, устройства и его размеров. Под каждый размер (диапозон размеров) предлагается свой разный дизайн. Т е такой дизайн базируется на нескольких макетах фиксированной ширины.

Поэтому основное отличие между этими приёмами — отзывчивый дизайн — один макет для всех устройств, адаптивный дизайн — один макет для каждого вида устройства.

1. **Какие величины лучше использовать для шрифтов в гибком дизайне?**

Em, vw

Например:

Font—size: 2 em; -меняет размер шрифта если мы меняем зум. Важно для людей с проблемами со зрением

Font—size: 2 vw; - меняет размер шрифта при изменении размеров экрана.

1. **Какой вид верстки использован на этой картинке? К какой категории шаблонов он относится?**

Адаптивная верстка, шаблон Layout Shifter

1. **Как задать стили для экранов шириной от 800 до 1200 пикселей?**

@media (min-width: 800px) and (max-width: 1200px) {

/\* CSS-стили \*/;

}

1. **Приведите минимум 2 примера как подключать медиазапросы?**
   1. Внутри таблицы стилей style.css:

@media  and (min-width: 600px) {

Css стили

    }

* 1. В коде странице (html) с помощью style:

<style> @media (max-width: 600px) { #sidebar {display: none;} } </style>

1. **Как можно задавать гибкие изображения?**

img {max-width: 100%;} - гарантирует, что картинка не будет больше, чем ее контейнер.

Можно использовать в связке с img {width: 100%;} , т к такая запись поддерживается IE, а img {max-width: 100%;} нет.

1. **Как задать стили только для landscape поворота экрана? И что вообще такое landscape и чем он отличается от portrait?**

@media (orientation: landscape) {

Тут задать Css стили

}

landscape и portrait это значения функции orientation.

portrait - Окно просмотра находится в портретной ориентации, то есть высота больше или равна ширине.

Landscape- Окно просмотра находится в альбомной ориентации, то есть ширина больше высоты.

1. **Назовите минимум 3 способа как можно тестировать, как выглядит сайт при разных размерах экранов?**
   1. На разных устройствах с разными размерами экранов
   2. В инструментах разработчика (Toggle device toolbar)
   3. Разные сервисы и симуляторы- Ghostlab, Responsinator, Screenfly и др.
2. **Самостоятельно изучите, как можно подключить несколько картинок разных размеров через один тег <img>?**

Обычно с помощью **<img> можно** указать только один  путь к файлу, например:

<img src="img.jpg" alt="image">

Однако есть два атрибута srcset and sizes которые позволяют добавить дополнительные изображения с пометками, чтобы браузер выбрал подходящее.

**srcset** включает названия изображений, среди которых браузер выберет нужное и их размеры. Например srcset=" Название изображения **Актуальная ширина картинки** **в пикселах**"

**sizes** определяет перечень медиавыражений (например, ширину экрана) и указывает предпочтительную ширину изображения, когда определённое медиавыражение истинно. Например sizes=" **Медиа-условие** **Ширину слота**, занимаемую изображением, когда медиа-условие истинно ". Для ширины слота, вы можете указать абсолютные значения (px, em) или значение относительно окна просмотра (vw), но НЕ проценты.

например:

<img

srcset="

elva-fairy-320w.jpg 320w,

elva-fairy-480w.jpg 480w,

elva-fairy-800w.jpg 800w"

sizes="

(max-width: 320px) 280px,

(max-width: 480px) 440px,

800px" - последнего слота нет медиа-условия — это значение по умолчанию, которое станет актуальным, если ни одно из предыдущих медиа-условий не будет истинно.

src="elva-fairy-800w.jpg"

alt="Elva dressed as a fairy"

>

П.С. Браузер игнорирует все последующие проверки после первого совпадения, так что нужно быть внимательнее к порядку их объявления.

Например, если поддерживающий браузер с viewport width 480px загрузит страницу, медиа-условие (max-width: 480px) будет истинно, следовательно, будет выбран слот 440px, тогда будет загружено изображение elva-fairy-480w.jpg, так как свойство ширины (480w) наиболее близко значение 440px

Итак, с такими атрибутами, браузер сделает следующее:

1. Посмотрит на ширину экрана устройства.
2. Попытается определить подходящее медиа-условие из списка в атрибуте sizes.
3. Посмотрит на размер слота к этому медиавыражению.
4. Загрузит изображение из списка из srcset, которое имеет тот же размер, что и выбранный слот, или, если такого нет, то первое изображение, которое больше размера выбранного слота.